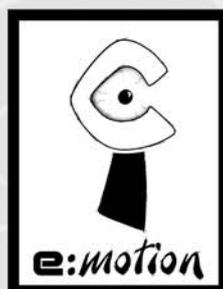


CORPORATE CONFLICT  
**MAARS**

## Kurzanleitung

(stand 25.03.2009)

alpha version



# CCM - Tastenbelegung

## Keyboard Tasten:



### **Primäre Bewegungstasten:**

- W: Vorwärtslaufen
- A: Links Strafen
- S: Rückwärtslaufen
- D: Rechts Strafen

### **Sekundäre Bewegungstasten:**

- Shift: Sprinten
- Strg: Ducken
- Space: Springen

### **Drohnen:**

- 1: SmallDrone (Aufklärung)
- 2: MediumDrone
- 3: HeavyDrone (Artillerie)

### **Baumenü:**

- R: Taste gedrückt halten um das Baumenü auf zu rufen, dann mit Mausbewegung gewünschte Option seletieren

### **Hacken:**

- F: Taste gedrückt halten um das objekt auf das man Zielt zu hacken ( feinliche Drone, Hauptbeacon)

## Maus Tasten:

- Linke Maustaste: Schießen / Drohnen Seletieren
- Rechte Maustaste: Baumenü / Drohnenbefehl
- Rad hoch/runter: Waffenmodus wechseln  
(Plasmagun, Beaconwerfer, EMP granaten)

# CCM - Kurz Info

## Ausdauer:

Die Ausdauer begrenzt die Möglichkeit zu rennen und zu springen. Ist sie aufgebraucht, füllt sie sich von selbst wieder auf.

## Drohnen:

Die Drohnen sind unbemannte Einheiten die als Streitkräfte des Spielers auf dem Spielfeld agieren können. Die Einheiten lassen sich mit den Tasten 1 bis 3, direkt in der Spielwelt oder auch über die Skymap selektieren und mit der linken Maustaste Kommandieren.

Small Drone: Sie ist zur Aufklärung gedacht. Sie ist schnell und wendig, jedoch schlecht bewaffnet und besitzt kaum Trefferpunkte.

Medium Drone: Sie ist der rechte Arm des Spielers, Schild und Trefferpunkte sowie der Laserbeam machen diese Einheit extrem gefährlich.

Heavy Drone: Diese Drohne besitzt einen Siege und einen Tank Modus. Im Tank Modus ist sie mobil, hat jedoch eingeschränkte Reichweite und Bewaffnung. Der Siege Mode ermöglicht dieser Einheit jeden Punkt der Karte mit einer mächtigen Waffe zu bombardieren.

Ziele auf diese Einheit und halte die rechte Maustaste gedrückt um in dem Auswahlmenü den Modus zu wählen oder drücke bei ausgewählter Drohne „B“.

## Skymap:

Die Skymap ist eine taktische Übersichtskarte am Himmel die sämtliche Einheiten innerhalb des Sichtradius anzeigt.

## Beacons:

Die Beacons sind wie Flaggenpunkte zu verstehen. Sie besetzen Territorium. Besetztes Territorium repariert eigene Einheiten und ermöglicht den Neubau von bereits zerstörten Einheiten. Sie müssen jedoch mit dem bestehenden Beacon Netzwerk verbunden sein, d.h. die Beacon Reichweite muss sich mit dem bestehenden Gebiet überschneiden. Wird ein Beacon in der Mitte des Netzwerkes zerstört gehen alle folgenden Beacons in der Kette zum Hauptbeacon Offline.

Zum Schutz dieser Beacons lassen sich Türme auf diese bauen. Hierzu einfach auf den Beacon zeigen, rechte Maustaste gedrückt halten und die Maus auf den gewünschten Turm ziehen.

## Baumenü:

Das Baumenü ermöglicht den Neubau zerstörter Einheiten im eigenen Territorium, aufgerufen wird es indem man die „R“ Taste gedrückt hält.

Um Türme zu bauen oder den Modus der Heavy Drohne zu ändern Ziele auf den Beacon bzw. die Heavy Drohne, halte die rechte Maustaste gedrückt und ziehe die Maus auf die gewünschte Option.

# CCM - Kurz Info

## Hacken:

Das Hacken ermöglicht die Übernahme feindlicher Einheiten bzw. den Sieg des Spiels. Das Hacken benötigt Keycodes die man erbeutet indem man den feindlichen Commander tötet und den zurückgelassenen Keycode aufsammelt. Besitzt man so einen Keycode und ist in Reichweite, kann man die F Taste gedrückt halten um das Hacken zu beginnen.

## Waffen:

Die Multifunktionswaffe des Commanders ist in der Lage Plasmakugeln, Beacons und EMP Granaten zu verschießen. Gewechselt werden die Waffen durch Drehen am Mausrad.

Plasmakugeln fügen feindlichen und eigenen Einheiten Schaden zu.

Der Beaconwerfer verschießt Beacons an die gewünschte Stelle, die Größe des Beacons zeigt an ob er an das bestehende Netzwerk angeschlossen ist oder nicht.

EMP Granaten setzen gegnerische Dronen kurzzeitig außer Gefecht um sie zu hacken oder sie zu zerstören.

# Ziel des Spiels

Das Ziel des Spiels ist es in das gegnerische Schild einzudringen und den Hauptbeacon zu hacken. Der Schild der diesen Beacon schützt ist zumeist undurchdringbar. Um ihn auszuschalten muss man

- 1) Eine gegnerische Einheit zerstören.
- 2) Seine eigene Scout Drone auf das entstandene Wrack schicken (rechtsklick) damit geht solange die Drone hackt das gegnerische Schild offline und man kann zu dem Hauptbeacon vordringen.

Um nun das Spiel für sich zu entscheiden muss man mindestens 1 mal den feindlichen Commander getötet und seinen Keycode aufsammelt haben um den gegnerischen Hauptbeacon hacken zu können.

## Kurzanleitung zum Sieg:

- 1) Gegnerischen Commander töten und Keycode einsammeln
- 2) Gegnerisches Baseshield ausschalten!  
Hierzu Scout Drone zum Hacken auf ein entstandenes Wrack schicken oder alle gegnerischen Beacons zerstören.
- 3) Zum Hauptbeacon des Gegners vordringen und diesen hacken.

